

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

SIMULASI HITUNG WARISAN BERBASIS MULTIMEDIA BERDASARKAN HUKUM ISLAM (*FARA'ID*) MENGUNAKAN ATURAN (RULE BASED)

ANISSAH PUTRI
11251200303

Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRAK

Permasalahan waris selain sering terjadinya pertikaian antar keluarga dikarenakan pembagain harta tidak adil, juga pemahaman masyarakat dalam membagi warisan sesuai syariat Islam tidak semua orang mampu melakukan penentuan jumlah bagian untuk setiap ahli waris. Oleh sebab itu, dibangun simulasi hitung waris berdasarkan hukum Islam, untuk mempermudah siapa saja yang ingin melakukan pembagian harta warisan dan menghemat waktu. Simulasi hitung warisan dibangun dengan bahasa pemrograman "*Action Script 3*" dengan menggunakan penalaran berbasis aturan (*rule based*) yang direpresentasikan dengan aturan berbentuk IF-THEN. Teknologi Multimedia dapat dimanfaatkan sebagai alat bantu dalam perhitungan waris Islam. Simulasi ini dapat dijadikan sarana alternatif dalam proses pembagian waris dengan syariat Islam. Simulasi hitung warisan ini berbasis multimedia menggabungkan berbagai elemen multimedia seperti teks, audio, gambar dan animasi. Simulasi ini dapat menampilkan hasil bagian masing-masing ahli waris sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna yang ingin melakukan pembagian harta warisan dibuktikan dengan pernyataan dari 10 responden 76.67% menyatakan sangat setuju dan 23.33% menyatakan setuju.

Kata Kunci: Ahli Waris, Aturan (*Rule Based*), Bahasa Pemrograman, Multimedia, Simulasi